

Classe 2 COSTRUZIONI, AMBIENTE E TERRITORIO

Anno scolastico 2014/2015

Materia TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

Professor. CECILIA PRANDI

PROGRAMMA SVOLTO

ARGOMENTI SVOLTI.

PROIEZIONI PROSPETTICHE

- Gli elementi di riferimento della prospettiva: piano geometrico, punto di vista, cono ottico, quadro prospettico, linea di terra, linea d'orizzonte, punto principale.
- Regole fondamentali della costruzione prospettica: tracciamento di rette perpendicolari al quadro prospettico, rette parallele al quadro prospettico, rette inclinate di 45° rispetto al quadro prospettico, rette variamente inclinate rispetto al quadro prospettico.
- Procedimento per la determinazione prospettica delle altezze.
- Prospettiva centrale e prospettiva accidentale.
- Metodi costruttivi dei punti di fuga, delle perpendicolari al quadro.
- Applicazioni della prospettiva: prospettiva centrale e accidentale di figure piane, di solidi geometrici e di gruppi di solidi, prospettiva accidentale di elementi architettonici.

IL PROGETTO ARCHITETTONICO

- Convenzioni grafiche: tipi e spessori di linee, le scale di rappresentazione, simboli grafici, rappresentazione di porte e finestre.
- Rappresentazione di un vano scala: calcolo e metodi di rappresentazione delle rampe. Sezioni longitudinali e trasversali di un vano scala
- Rilievo e restituzione grafica in scala.
- Tecniche grafiche di progettazione: il progetto di massima
- I locali d'abitazione: distribuzione e superfici minime.
- Ingombro e dimensioni arredi. Rapporti illuminanti.
- Progetto di massima di una villetta unifamiliare.

LABORATORIO

Uso di Autocad : attraverso i comandi di base sono state eseguite tavole di restituzione di piante e di sezioni in 2D e 3D.

Data Giugno 2015

Firma Cecilia Prandi