

PROGRAMMA DI INFORMATICA
CLASSE: 2AMM1

Prof. Eugenio Migliorini

A.S. 2014/2015

- MODULO 1- Access
 - Database: definizione ed esempi
 - Tabelle, campi e record
 - Chiavi primarie e chiavi esterne
 - L'ambiente di lavoro di Access
 - Creazione di tabelle in Access
 - Creazione di relazioni in Access
 - Creazione di Query in Access
 - Maschere e Report in Access

- MODULO 2 – La rete Internet
 - Reti di calcolatori
 - Topologie di rete
 - La rete di reti: Internet
 - Il routing ed il protocollo IP
 - I servizi principali di Internet
 - Il WWW

- MODULO 3 – Fondamenti di HTML
 - Struttura di una pagina HTML
 - Tag fondamentali di formattazione
 - Inserimento di immagini
 - Inserimento di link (assoluti, relativi ed interni)
 - Elenchi puntati e numerati
 - Creazione di pagine web elementari

- MODULO 4- Algoritmi
 - Problema, dati di ingresso, strategia risolutiva e risultati
 - Definizione di algoritmo
 - Concetto di esecutore (umano ed automatico)
 - Progettazione di un algoritmo: il formalismo dei diagrammi a blocchi
 - I blocchi di operazione e comunicazione
 - Il blocco di selezione
 - L'iterazione

- MODULO 5 – Il linguaggio Javascript: elementi di base e la selezione
 - I linguaggi di programmazione
 - Presentazione dell'ambiente di lavoro Javascript
 - Struttura e sintassi di un programma Javascript
 - Operazioni fondamentali di input/output
 - Concetto di variabile
 - Gli operatori fondamentali dell'aritmetica
 - Il costrutto IF-ELSE
 - Gli operatori di confronto e gli operatori logici
 - L'operazione di modulo
 - La selezione annidata
 - Strategie di progettazione di algoritmi con la selezione

PROGRAMMA DI INFORMATICA
CLASSE: 2AMM1

Prof. Eugenio Migliorini

A.S. 2014/2015

- MODULO 6 – Il linguaggio Javascript: l'iterazione
 - Il ciclo a condizione iniziale: il costrutto WHILE
 - La condizione d'arresto ed il ciclo infinito
 - Variabili contatori ed accumulatori
 - Cicli annidati
 - Strategie di progettazione di algoritmi con iterazione

Data:

Prof. Eugenio Migliorini

Gli studenti