

Programma di Tecnologie Informatiche

A.S. 2014-2015 Classe 1G Indirizzo Edile

MODULO 1

- La tecnologia digitale
- Rappresentazione digitale dei dati
- Il sistema binario: conversioni binario-decimale e decimale-binario
- Concetti di Hardware e Software
- Architettura del calcolatore e principali componenti
- Le periferiche di input e di output
- I supporti di memorizzazione
- I sistemi operativi: Windows e Linux

MODULO 2

- La videoscrittura (Word 97-2003)
- L'ambiente di lavoro
- Formattazione dei caratteri
- Formattazione del paragrafo
- Formattazione della pagina
- Inserimento e gestione immagini: clipart, da file e forme
- Inserimento e gestione tabelle
- Funzione trova e trova e sostituisci

MODULO 3

- Il foglio di calcolo (Excel 97-2003)
- L'ambiente di lavoro
- Formattazione del foglio di calcolo
- Operazioni con dati fissi
- Operazioni con riferimenti: i concetti di riferimento relativo e di riferimento assoluto
- Operazioni con funzioni di uso comune (SOMMA, MEDIA, MAX, MIN, RADQ, PI.GRECO, OGGI, ADESSO, NON.DISP)
- La funzione SE e le funzioni logiche E, O e NON
- Utilizzo di funzioni annidate
- Creazione di grafici

MODULO 4

- Presentazioni e ipertesti (PowerPoint 97-2003 - Google Slides 2015)
- L' ambiente di lavoro
- Gestione del layout e della struttura di una diapositiva
- Gestione del piè di pagina e dello schema di una presentazione
- Inserimento e gestione immagini: clipart, da file e forme
- Inserimento di grafici e tabelle
- Inserimento e gestione di animazioni personalizzate
- Collegamenti ipertestuali
- Convenzioni e buone pratiche per una presentazione

MODULO 5

- Concetti fondamentali del linguaggio Html
- I principali tag html: Html, Head, Body, h1,h2,h3,h4,h5,h6, , <p>
- Inserimento di un'immagine in un file html
- Inserimento di un link ipertestuale in un file html

Gli studenti

L'insegnante
Domenico Anania