

PROGRAMMA TECNOLOGIE INFORMATICHE A.S. 2013/2014
CLASSE 1°AGR2 (SEZIONI H E I)
ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE "GIOTTO ULIVI"
PROF. SSA ELENA ANGELINI

- MODULO 1 (La tecnologia digitale)
 - ✓ Che cos'è l'informatica
 - ✓ Che cos'è un computer
 - ✓ Le fasi dell'attività di un computer (input, elaborazione e output)
 - ✓ Come ragiona un computer: i concetti di bit e byte
 - ✓ Il sistema binario: conversioni binario-decimale e decimale-binario
 - ✓ Il codice ASCII
 - ✓ La rappresentazione delle immagini: il concetto di pixel
 - ✓ Operazioni logiche AND, OR, NOT
 - ✓ L'hardware
 - ✓ Il case
 - ✓ La scheda madre
 - ✓ La CPU
 - ✓ Le memorie principali: RAM, ROM, Cache
 - ✓ Le schede audio e grafica
 - ✓ Le memorie di massa: floppy disk, CD-ROM, chiavetta usb, hard disk
 - ✓ Le periferiche di input
 - ✓ Le periferiche di output
 - ✓ Il software
 - ✓ Il concetto di software di base: BIOS e sistema operativo
 - ✓ Il sistema operativo Windows XP
 - ✓ Il concetto di software applicativo
 - ✓ Il pacchetto Microsoft Office 2003
 - ✓ Approfondimento sulla sicurezza dei dati: software proprietario e software libero, violazione del copyright e violazione della privacy, virus e malware, come difendersi)

- MODULO 2 (La videoscrittura: Word 97-2003)
 - ✓ L'impostazione classica di Word
 - ✓ Digitare, correggere, salvare
 - ✓ Selezionare, spostare, copiare
 - ✓ Formattare i caratteri e i paragrafi
 - ✓ Formattare la pagina e stampare
 - ✓ Inserire simboli, note, WordArt e immagini
 - ✓ Inserire caselle di testo e tabelle

- MODULO 3 (L'elaborazione dei dati: Excel 97-2003)
 - ✓ L'impostazione "classica" di Excel
 - ✓ Introdurre e modificare i dati
 - ✓ Formattare strutture e contenuti
 - ✓ Aspetti particolari delle operazioni con i dati
 - ✓ Operazioni con dati fissi
 - ✓ Operazioni con riferimenti: i concetti di riferimento relativo e di riferimento assoluto
 - ✓ Le funzioni SOMMA, MEDIA, MAX, MIN, RADQ, OGGI, ADESSO
 - ✓ Le funzioni logiche SE, O, NON, CONTA.SE e la formattazione condizionale
 - ✓ Utilizzo di funzioni logiche annidate
 - ✓ Realizzazione di grafici (cartesiano, istogramma, torta)

- MODULO 4 (Presentazioni e ipertesti: PowerPoint 97-2003)
 - ✓ L'impostazione "classica" di PowerPoint
 - ✓ Realizzare una presentazione a partire da un modello struttura
 - ✓ Realizzare una presentazione con elementi grafici
 - ✓ Realizzare una presentazione multimediale (link e pulsanti di azione)
 - ✓ Realizzare una presentazione con effetti di transizione e animazioni

- MODULO 5 (Internet)
 - ✓ Utilizzo di un browser per la consultazione di un sito web